

Alunno \_\_\_\_\_ Classe \_\_\_\_\_ .

## STUDIO DEL MOTO RETTILINEO UNIFORME

1) COS'È UNA LEGGE ORARIA? (PUNTI=1)

- UNA LEGGE CHE LEGA VARIE GRANDEZZE FISICHE AL TEMPO NEI MOTI .
- È UNA LEGGE SUL TEMPO E LO SPAZIO.
- È UNA LEGGE CHE VALE SOLO NEL CASO DEL TEMPO POSITIVO.
- È UNA LEGGE CHE VALE QUANDO IL MOTO È UNIFORME.
- È UNA LEGGE CHE VALE QUANDO IL MOTO È ACCELERATO.

2) COS'È IL MOTO RETTILINEO UNIFORME? (PUNTI=1)

- UN MOTO CHE AVVIENE A VELOCITÀ COSTANTE.
- UN MOTO CHE AVVIENE A VELOCITÀ COSTANTE E LUNGO UN PERCORSO RETTILINEO.
- UN MOTO IN CUI IL RAPPORTO S/T È COSTANTE.
- UN MOTO CHE AVVIENE CON VELOCITÀ PERIFERICA COSTANTE.

3) QUAL È LA LEGGE ORARIA DEL MOTO RETTILINEO UNIFORME? (PUNTI=1)

$V = S/T$  ;        $S = S_0 + V \cdot T$  ;        $S = S_0 + A \cdot T^2$  ;        $A = V/T$  ;

4) SE IL TEMPO RADDOPPIA COSA SUCCEDDE ALLA DISTANZA? (PUNTI=1)

5) COS'È LA VELOCITÀ? DESCRIVI I VARI TIPI DI VELOCITÀ' (PUNTI=1)

6) DESCRIVERE GLI STRUMENTI CON LE CARATTERISTICHE USATE NELL'ESPERIENZA. (PUNTI=1)

7) FARE SCHEMA ESPERIENZA. (PUNTI=1)

8) DESCRIVERE L'ESPERIENZA FATTA IN LABORATORIO SUL MOTO RETTILINEO UNIFORME. (PUNTI = 3).

Alunno \_\_\_\_\_ Classe \_\_\_\_\_ ..

## STUDIO DEL MOTO RETTILINEO UNIFORME

1) COS'È UN MOTO VARIO? (PUNTI=1)

- È UN MOTO IN CUI LA VELOCITÀ VARIA NEL TEMPO IN VERSO E MODULO E DIREZIONE.
- UN MOTO CHE LEGA VARIE GRANDEZZE FISICHE AL TEMPO NEI MOTI .
- E' UNA LEGGE SUL TEMPO E LO SPAZIO IN UN MOTO RETTILINEO.
- È UN MOTO IN CUI ESISTE L'ACCELERAZIONE.

2) COSE' IL MOTO RETTILINEO UNIFORME? (PUNTI=1)

- UN MOTO CHE AVVIENE A VELOCITÀ COSTANTE.
- UN MOTO CHE AVVIENE A VELOCITÀ COSTANTE E LUNGO UN PERCORSO RETTILINEO.
- UN MOTO IN CUI IL RAPPORTO S/T È COSTANTE.
- UN MOTO CHE AVVIENE CON VELOCITÀ PERIFERICA COSTANTE.

3) QUAL È LA LEGGE ORARIA DEL MOTO RETTILINEO UNIFORME? (PUNTI=1)

$V = S/T$  ;        $S = S_0 + V \cdot T$  ;        $S = S_0 + A \cdot T^2$  ;        $A = V/T$  ;

4) SE LA DISTANZA RADDOPPIA COSA SUCCEDDE AL TEMPO?

5) DESCRIVERE APPARECCHIATURE USATE NELL'ESPERIENZA. (PUNTI=1)

6) QUAL È LA DIFFERENZA TRA IL VETTORE SPAZIO E LO SCALARE DIMENSIONE. (PUNTI=1)

7) FARE SCHEMA ESPERIENZA. (PUNTI=1)

8) DESCRIVERE L'ESPERIENZA FATTA IN LABORATORIO SUL MOTO RETTILINEO UNIFORME. (PUNTI = 3).

Alunno \_\_\_\_\_ Classe \_\_\_\_\_ ...

## STUDIO DEL MOTO RETTILINEO UNIFORME

1) COS'È UNA LEGGE ORARIA? (PUNTI=1)

- È UNA LEGGE SUL TEMPO E LO SPAZIO.
- UNA LEGGE CHE LEGA VARIE GRANDEZZE FISICHE AL TEMPO NEI MOTI.
- È UNA LEGGE CHE VALE QUANDO IL MOTO È UNIFORME.
- È UNA LEGGE CHE VALE QUANDO IL MOTO È ACCELERATO.

2) COS'È IL MOTO RETTILINEO UNIFORME? (PUNTI=1)

- UN MOTO CHE AVVIENE A VELOCITÀ COSTANTE.
- UN MOTO CHE AVVIENE A VELOCITÀ COSTANTE E LUNGO UN PERCORSO RETTILINEO.
- UN MOTO IN CUI IL RAPPORTO  $S/T$  È COSTANTE.
- UN MOTO CHE AVVIENE CON VELOCITÀ PERIFERICA COSTANTE.

3) QUAL È LA LEGGE ORARIA DEL MOTO RETTILINEO UNIFORME? (PUNTI=1)

$V = S/T$  ;        $S = S_0 + V \cdot T$  ;        $S = S_0 + A \cdot T$  ;        $A = V/T$  ;

4) SE LA DISTANZA DIMEZZA COSA SUCCEDERÀ AL TEMPO?

5) DESCRIVERE APPARECCHIATURE USATE NELL'ESPERIENZA. (PUNTI=1)

6) COS'È LA TRAIETTORIA? (PUNTI=1)

7) FARE SCHEMA ESPERIENZA. (PUNTI=1)

8) DESCRIVERE L'ESPERIENZA FATTA IN LABORATORIO SUL MOTO RETTILINEO UNIFORME. (PUNTI = 3).

Alunno \_\_\_\_\_ Classe \_\_\_\_\_ ....

## STUDIO DEL MOTO RETTILINEO UNIFORME

1) COS'È UNA LEGGE ORARIA? (PUNTI=1)

- È UNA LEGGE SUL TEMPO E LO SPAZIO.
- UNA LEGGE CHE LEGA VARIE GRANDEZZE FISICHE AL TEMPO NEI MOTI .
- È UNA LEGGE CHE VALE QUANDO IL MOTO È UNIFORME.
- È UNA LEGGE CHE VALE QUANDO IL MOTO È ACCELERATO.

2) COS'È IL MOTO RETTILINEO UNIFORME? (PUNTI=1)

- UN MOTO IN CUI IL VETTORE VELOCITÀ È COSTANTE IN MODULO
- UN MOTO CHE AVVIENE A VELOCITÀ COSTANTE E LUNGO UN PERCORSO RETTILINEO.
- UN MOTO IN CUI IL RAPPORTO  $s/t$  È COSTANTE.
- UN MOTO CHE AVVIENE CON VELOCITÀ PERIFERICA COSTANTE.

3) COSA STUDIA LA CINEMATICA?

4) QUALE TIPO DI ERRORE SI ELIMINA RIPETENDO LA MISURA?

5) SE IL TEMPO RADDOPPIA COSA SUCCEDDE ALLA DISTANZA?

6) DIFFERENZA TRA VELOCITÀ MEDIA E MEDIA DELLE VELOCITÀ'.

7) DESCRIVERE APPARECCHIATURE USATE NELL'ESPERIENZA. (PUNTI=1)

8) DESCRIVERE L'ESPERIENZA FATTA IN LABORATORIO SUL MOTO RETTILINEO UNIFORME. (PUNTI =

3).

Alunno \_\_\_\_\_ Classe \_\_\_\_\_

## STUDIO DEL MOTO RETTILINEO UNIFORME

1) COS'È UN MOTO VARIO? (PUNTI=1)

- È UN MOTO IN CUI LA VELOCITÀ VARIA NEL TEMPO IN DIREZIONE.
- UN MOTO CHE LEGA VARIE GRANDEZZE FISICHE AL TEMPO NEI MOTI.
- È UNA LEGGE SUL TEMPO E LO SPAZIO IN UN MOTO RETTILINEO
- .
- È UN MOTO IN CUI ESISTE L'ACCELERAZIONE.

2) COS'È IL MOTO RETTILINEO UNIFORME? (PUNTI=1)

- UN MOTO CHE AVVIENE A VELOCITÀ COSTANTE.
- UN MOTO CHE AVVIENE A VELOCITÀ COSTANTE E LUNGO UN PERCORSO RETTILINEO.
- UN MOTO IN CUI IL RAPPORTO S/T È COSTANTE.
- UN MOTO CHE AVVIENE CON VELOCITÀ PERIFERICA COSTANTE.

3) QUAL È LA LEGGE ORARIA DEL MOTO RETTILINEO UNIFORME? (PUNTI=1)

$V = S/T$  ;        $S = S_0 + V \cdot T$  ;        $S = S_0 + A \cdot T$  ;        $A = V/T$  ;

4) COS'È UN CORPO PUNTIFORME E QUANDO SI USA?

5) DESCRIVERE APPARECCHIATURE USATE NELL'ESPERIENZA. (PUNTI=1)

6) DESCRIVERE GLI STRUMENTI CON LE CARATTERISTICHE USATE NELL'ESPERIENZA. (PUNTI=1)

7) COS'È LA VELOCITÀ ISTANTANEA. (PUNTI=1)

8) DESCRIVERE L'ESPERIENZA FATTA IN LABORATORIO SUL MOTO RETTILINEO UNIFORME. (PUNTI = 3).

Alunno \_\_\_\_\_ Classe \_\_\_\_\_.

## STUDIO DEL MOTO RETTILINEO UNIFORME ACCELERATO.

1) COS'È UNA LEGGE ORARIA? (PUNTI=1)

- UNA LEGGE CHE LEGA VARIE GRANDEZZE FISICHE AL TEMPO NEI MOTI.
- È UNA LEGGE SUL TEMPO E LO SPAZIO.
- È UNA LEGGE CHE VALE SOLO NEL CASO DEL TEMPO POSITIVO.
- È UNA LEGGE CHE VALE QUANDO IL MOTO È ACCELERATO.

2) COS'È IL MOTO RETTILINEO UNIFORMEMENTE ACCELERATO? (PUNTI=1)

- UN MOTO CHE AVVIENE A VELOCITÀ COSTANTE.
- UN MOTO CHE AVVIENE A VELOCITÀ CHE VARIA NEL TEMPO.
- UN MOTO IN CUI IL RAPPORTO  $2*s/T^2$  È COSTANTE.
- UN MOTO CHE AVVIENE CON ACCELERAZIONE PERIFERICA COSTANTE.

3) QUAL È LA LEGGE ORARIA DEL MOTO RETTILINEO UNIFORME? (PUNTI=1)

$V = S/T$  ;        $S = S_0 + V_0 * T + 1/2 * A * T^2$  ;        $S = S_0 + A * T$  ;        $A = V/T$  ;

4) DIFFERENZA FRA TRAIETTORIA E SPOSTAMENTO? (PUNTI=1)

5) DESCRIVERE GLI STRUMENTI CON LE CARATTERISTICHE USATE NELL'ESPERIENZA. (PUNTI=1)

6) FARE SCHEMA ESPERIENZA. (PUNTI=1)

7) DESCRIVERE L'ESPERIENZA FATTA IN LABORATORIO SUL MOTO RETTILINEO UNIFORMEMENTE ACCELERATO. (PUNTI = 3).

Alunno \_\_\_\_\_ Classe \_\_\_\_\_..

## STUDIO DEL MOTO RETTILINEO UNIFORME ACCELERATO.

1) COS'È UN MOTO VARIO? (PUNTI=1)

- UN MOTO CHE LEGA VARIE GRANDEZZE FISICHE AL TEMPO NEI MOTI .
- E' UNA LEGGE SUL TEMPO E LO SPAZIO IN UN MOTO RETTILINEO
- È UN MOTO IN CUI LO SPAZIO VARIA IN DIREZIONE E VERSO.
- È UN MOTO IN CUI ESISTE L'ACCELERAZIONE.

2) COSE' IL MOTO RETTILINEO UNIFORMEMENTE ACCELERATO? (PUNTI=1)

- UN MOTO CHE AVVIENE A VELOCITÀ COSTANTE.
- UN MOTO CHE AVVIENE A VELOCITÀ COSTANTE E LUNGO UN PERCORSO RETTILINEO.
- UN MOTO CHE AVVIENE CO ACCELERAZIOE COSTANTE E LUNGO UNA RETTA.
- UN NOTO CHE AVVIENE CON VELOCITÀ PERIFERICA COSTANTE.

3) NEL MOTO RETTILINEO UNIFORMEMENTE ACCELERATO DIMEZZANDO LA DISTANZA COSA FA IL TEMPO?

4) QUAL È LA LEGGE ORARIA DEL MOTO RETTILINEO UNIFORME? (PUNTI=1)

$V = S/T$  ;        $S = S_0 + V \cdot T$  ;        $S = S_0 + V_0 \cdot T + 1/2 \cdot A \cdot T^2$ ;        $A = V/T$  ;

5) DESCRIVERE APPARECCHIATURE USATE NELL'ESPERIENZA. (PUNTI=1)

9) DARE LA DEFINIZIONE DI ACCELERAZIONE. (PUNTI=1)

7) FARE SCHEMA ESPERIENZA. (PUNTI=1)

8) DESCRIVERE L'ESPERIENZA FATTA IN LABORATORIO SUL MOTO RETTILINIO UNIFORMEMENTE ACCELERATO. ( PUNTI = 3).

Alunno \_\_\_\_\_ Classe \_\_\_\_\_ ...

## STUDIO DEL MOTO RETTILINEO UNIFORME ACCELERATO

1) COS'È UNA LEGGE ORARIA? (PUNTI=1)

- È UNA LEGGE SUL TEMPO E LO SPAZIO.
- UNA LEGGE CHE LEGA VARIE GRANDEZZE FISICHE AL TEMPO NEI MOTI .
- È UNA LEGGE CHE VALE QUANDO IL MOTO È UNIFORME.
- È UNA LEGGE CHE VALE QUANDO IL MOTO È ACCELERATO.

2) COS'È IL MOTO RETTILINEO UNIFORMEMENTE ACCELERATO? (PUNTI=1)

- UN MOTO CHE AVVIENE A VELOCITÀ COSTANTE.
- UN MOTO CHE AVVIENE A VELOCITÀ COSTANTE E LUNGO UN PERCORSO RETTILINEO.
- UN MOTO IN CUI IL RAPPORTO S/T È COSTANTE.
- UN MOTO CHE AVVIENE CON ACCELERAZIONE IN MODULO E VERSO E DIREZIONE COSTANTE.

3) NEL MOTO RETTILINEO UNIFORMEMENTE ACCELERATO RADDOPPIANDO IL TEMPO COSA FA LA DISTANZA?

4) QUAL È LA LEGGE ORARIA DEL MOTO RETTILINEO UNIFORMEMENTE ACCELERATO CON PARTENZA DA FERMO? (PUNTI=1)

$S = \frac{1}{2} A \cdot T^2$  ;        $S = S_0 + V \cdot T$  ;        $S = S_0 + A \cdot T$  ;        $S = S_0 + V_0 \cdot T + \frac{1}{2} A \cdot T^2$  ;

5) DESCRIVERE APPARECCHIATURE USATE NELL'ESPERIENZA. (PUNTI=1)

6) COS'È LA TRAIETTORIA. (PUNTI=1)

7) FARE SCHEMA ESPERIENZA. (PUNTI=1)

8) DESCRIVERE L'ESPERIENZA FATTA IN LABORATORIO SUL MOTO RETTILINEO UNIFORMEMENTE ACCELERATO. (PUNTI = 3).



Alunno \_\_\_\_\_ Classe \_\_\_\_\_ ....

## STUDIO DEL MOTO RETTILINEO UNIFORME ACCELERATO

1) COS'È UNA LEGGE ORARIA? (PUNTI=1)

- È UNA LEGGE SUL TEMPO E LO SPAZIO.
- UNA LEGGE CHE LEGA VARIE GRANDEZZE FISICHE AL TEMPO NEI MOTI .
- È UNA LEGGE CHE VALE QUANDO IL MOTO È UNIFORME.
- È UNA LEGGE CHE VALE QUANDO IL MOTO È ACCELERATO.

2) COS'È IL MOTO RETTILINEO UNIFORMEMENTE ACCELERATO? (PUNTI=1)

- UN MOTO CHE AVVIENE A VELOCITÀ COSTANTE E LUNGO UN PERCORSO RETTILINEO.
- UN MOTO CHE AVVIENE A VELOCITÀ COSTANTE.
- UN MOTO CHE AVVIENE CON ACCELERAZIONE IN MODULO E VERSO E DIREZIONE COSTANTE.
- UN MOTO IN CUI IL RAPPORTO  $s/t$  È COSTANTE

3) NEL MOTO RETTILINEO UNIFORMEMENTE ACCELERATO DIMEZZANDO IL TEMPO COSA FA LA DISTANZA?

4) QUAL È LA LEGGE ORARIA DEL MOTO RETTILINEO UNIFORMEMENTE ACCELERATO CON PARTENZA DA FERMO? (PUNTI=1)

$S = \frac{1}{2} A \cdot T^2$ ;        $S = V \cdot T$ ;        $S = S_0 + A \cdot T$ ;        $S_0 + V_0 \cdot T + \frac{1}{2} A \cdot T^2$ ;

5) DESCRIVERE APPARECCHIATURE USATE NELL'ESPERIENZA. (PUNTI=1)

6) DIFFERENZA FRA SPOSTAMENTO E DIMENSIONE DI UN OGGETTO?. (PUNTI=1)

7) DIFFERENZA TRA VELOCITÀ MEDIA E MEDIA DELLE VELOCITÀ'.

. (PUNTI=1)

8) DESCRIVERE L'ESPERIENZA FATTA IN LABORATORIO SUL MOTO RETTILINEO UNIFORMEMENTE ACCELERATO. ( PUNTI = 3).